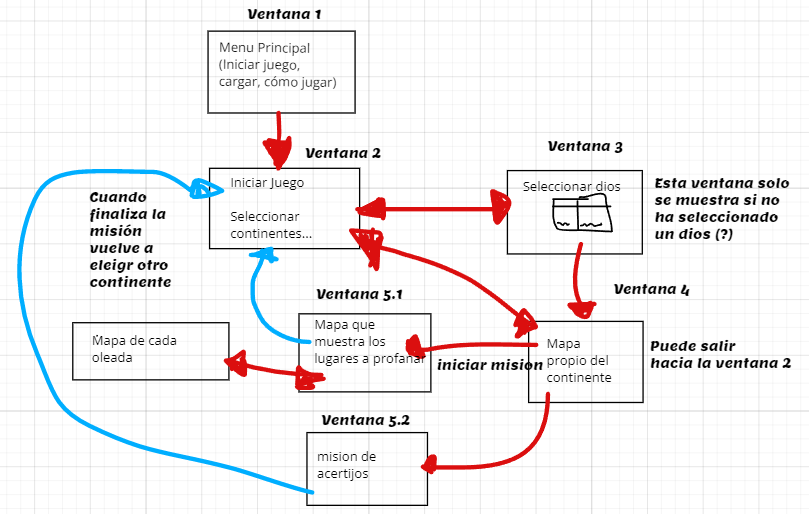
**LISTADO DE CLASES**

1. **Menú inicial del Juego**
2. **Seleccionar Continente**
3. **Seleccionar dios**
4. **Ventana Pause**
5. **Escenario:**
   1. **Cartas**
   2. **Terreno**
      1. **Función o clase del minijuego (se activa al interactuar con un objeto)**
      2. **Misiones ?**
6. **Personaje:**
   1. **Principal**
   2. **Enemigos**
   3. **Ivasha (?)**
   4. **NPC (extra)**
7. **Objetos (Heredan todas de QGraphcisItem)**
   1. **Obstáculos (Interactúa con personaje)**
   2. **Bordes (Interactúa con personaje)**
   3. **Iniciador de misión (Interactúa con protagonista)**
   4. **recompensas (Interactúa con prota)**
   5. **pistas (Interactúa con prota)**
   6. **Lore**
8. **Diálogos**
   1. **descripción de objetos**
   2. **descripción de misiones**

**Temporizador para eventos del minijuego**

***Transiciones:***

****